

FC Trubschachen

Postfach 41

3555 Trubschachen

info@fctrubschachen.ch

www.fctrubschachen.ch

Verantwortlicher Spielbetrieb

Reto Zaugg

☎ 076 384 27 84

r.zaugg@fctrubschachen.ch

Stv. Verantwortlicher Spielbetrieb

Andreas Hebeisen

☎ 079 546 63 61

a.hebeisen@fctrubschachen.ch



40. GRÜMPELTURNIER

FC TRUBSCHACHEN

10.-12. JUNI 2016, TRUBSCHACHEN

WILLKOMMEN IM HASENLEHN

Liebe Fussball- und Festfreunde

Wir bedanken uns herzlich für eure Treue. Das Grümpelturnier Trubschachen feiert dieses Jahr sein 40. Jubiläum.

Vom 10. bis 12. Juni wird ein Turnier in den Kategorien Sie & Er, Plousch und Regionalteams ausgetragen. Es haben sich insgesamt 43 Teams angemeldet. Am Sonntag findet wieder ein Schülerturnier statt. Auf Grund des Jugitags der Mädchen am gleichen Tag nehmen dieses Jahr nur Knaben daran teil.

Für deine Anmeldung und dein Interesse am FCT bedanken wir uns ganz herzlich. Wir wünschen allen Teams viel Spass, Freude am Fussball und unfallfreie Zweikämpfe.

FC Trubschachen

PROGRAMM

VOM 10. -12. JUNI 2016

Freitag

- 18:45 Uhr: Kategorie Sie & Er (Sommernachtsturnier)
- Festbetrieb und Siegerparty
- Afterparty mit Barbetrieb

Samstag

- 11:00 Uhr: Kategorie Plousch
- 16:30 Uhr: Kategorie Regionalteams
- Festbetrieb und Siegerparty
- Afterparty mit Barbetrieb

Sonntag

- 10:00 Uhr: Schülerturnier
- Festbetrieb

MANNSCHAFTEN UND KATEGORIEN-UEBERSICHT

Sie & Er 4	Sie & Er 3	Sie & Er 2	Sie & Er 1
Golden Goal <input type="checkbox"/>	Heisenberg <input type="checkbox"/>	Team Orientierigslos <input type="checkbox"/>	Olmawürscht <input type="checkbox"/>
Bitchslap United <input type="checkbox"/>	WNTZ1R <input type="checkbox"/>	Sch aube schad <input type="checkbox"/>	Eyjafjallajökull <input type="checkbox"/>
Zägo <input type="checkbox"/>	Hau den Bräutigam <input type="checkbox"/>	Die Türütütüs <input type="checkbox"/>	TV Trubschachen <input type="checkbox"/>
Moustaches <input type="checkbox"/>	Leider Geil <input type="checkbox"/>	Harry & Schmetterlinge <input type="checkbox"/>	Die Speuslerfabrik <input type="checkbox"/>
El Cabron <input type="checkbox"/>	irgendwie anders <input type="checkbox"/>	YB-Würscht <input type="checkbox"/>	Swaziland <input type="checkbox"/>

Plousch 2	Plousch 1
Onkelz on Tour <input type="checkbox"/>	Sämi's Rächtsdiener <input type="checkbox"/>
DADA <input type="checkbox"/>	Hudergretänä <input type="checkbox"/>
Schache 04 <input type="checkbox"/>	Trachtengruppe Eggiwil <input type="checkbox"/>
Old Stars, Young Talents <input type="checkbox"/>	Pätis Startruppe <input type="checkbox"/>
Sch aube schad <input type="checkbox"/>	Apéro-Ski Demoteam Arosa <input type="checkbox"/>
	WNTZ1R <input type="checkbox"/>

Regio 2	Regio 1
Red Wolf <input type="checkbox"/>	Schwitter Bau <input type="checkbox"/>
space cookies <input type="checkbox"/>	Thuner Bau AG <input type="checkbox"/>
jak-do-ce <input type="checkbox"/>	AC Birra <input type="checkbox"/>
Hau den Bräutigam <input type="checkbox"/>	Nussgipfle <input type="checkbox"/>
Speuuuslä Fägt! <input type="checkbox"/>	Machi haut lis <input type="checkbox"/>
Kambly Team <input type="checkbox"/>	Gañadora <input type="checkbox"/>

Oberschule K	Mittelschule K	Unterschule K
Feldschlöchen <input type="checkbox"/>	Truäbär 2.0 <input type="checkbox"/>	Black Panter's <input type="checkbox"/>
King Zlatan <input type="checkbox"/>	Die acht Siebesieche <input type="checkbox"/>	d'Schächeler <input type="checkbox"/>
Für Rilind <input type="checkbox"/>	Fc Curry <input type="checkbox"/>	
Truäbär <input type="checkbox"/>	Turbo Kickers <input type="checkbox"/>	

SPIELPLAN

SIE & ER - FREITAG, 10. JUNI 2016

18:45	01	3 TV Trubschachen	1 Eyjafjallajökull	:
	02	10 YB-Wurst	7 Harry & Schmetterlinge	:
	03	12 WNTZ1R	11 Heisenberg	:
18:57	01	18 Zägo	20 El Cabron	:
	02	4 Die Speuslerfabrik	5 Swaziland	:
	03	8 Sch aube schad	6 Team Orientierigslos	:
19:09	01	15 irgendwie anders	14 Leider Geil	:
	02	16 Golden Goal	19 Moustaches	:
	03	1 Eyjafjallajökull	2 Olmawürsch	:
19:21	01	7 Harry & Schmetterlinge	9 Die Türlütütüs	:
	02	11 Heisenberg	13 Hau den Bräutigam	:
	03	20 El Cabron	17 Bitchslap United	:
19:33	01	5 Swaziland	3 TV Trubschachen	:
	02	6 Team Orientierigslos	10 YB-Wurst	:
	03	14 Leider Geil	12 WNTZ1R	:
19:45	01	19 Moustaches	18 Zägo	:
	02	2 Olmawürsch	4 Die Speuslerfabrik	:
	03	9 Die Türlütütüs	8 Sch aube schad	:
19:57	01	13 Hau den Bräutigam	15 irgendwie anders	:
	02	17 Bitchslap United	16 Golden Goal	:
	03	1 Eyjafjallajökull	5 Swaziland	:
20:09	01	7 Harry & Schmetterlinge	6 Team Orientierigslos	:
	02	11 Heisenberg	14 Leider Geil	:
	03	20 El Cabron	19 Moustaches	:
20:21	01	2 Olmawürsch	3 TV Trubschachen	:
	02	9 Die Türlütütüs	10 YB-Wurst	:
	03	13 Hau den Bräutigam	12 WNTZ1R	:
20:33	01	17 Bitchslap United	18 Zägo	:
	02	4 Die Speuslerfabrik	1 Eyjafjallajökull	:
	03	8 Sch aube schad	7 Harry & Schmetterlinge	:
20:45	01	15 irgendwie anders	11 Heisenberg	:
	02	16 Golden Goal	20 El Cabron	:
	03	5 Swaziland	2 Olmawürsch	:
20:57	01	6 Team Orientierigslos	9 Die Türlütütüs	:
	02	14 Leider Geil	13 Hau den Bräutigam	:
	03	19 Moustaches	17 Bitchslap United	:
21:09	01	3 TV Trubschachen	4 Die Speuslerfabrik	:
	02	10 YB-Wurst	8 Sch aube schad	:
	03	12 WNTZ1R	15 irgendwie anders	:
21:21	01	18 Zägo	16 Golden Goal	:

SPIELPLAN

FREITAG, 10. JUNI 2016 - SIE & ER

21:45	01	31	2. Sie und Er 2	30	1. Sie und Er 1	:
	02	33	2. Sie und Er 1	32	1. Sie und Er 2	:
22:00	01	35	2. Sie und Er 4	34	1. Sie und Er 3	:
	02	37	2. Sie und Er 3	36	1. Sie und Er 4	:
22:20	01	39	Sieger Sie und Er VF 2	38	Sieger Sie und Er VF 1	:
	02	41	Sieger Sie und Er VF 4	40	Sieger Sie und Er VF 3	:
22:40	01	43	Verlierer Sie und Er HF2	42	Verlierer Sie und Er HF1	:
	02	45	Sieger Sie und Er HF2	44	Sieger Sie und Er HF1	:



SPIELPLAN

PLOUSCH - SAMSTAG, 11. JUNI 2016

11:00	01	6 WNTZ1R	4 Apéro-Ski Demoteam	:
	02	9 Schache 04	10 Old Stars, Young Talents	:
11:15	01	3 Trachtengruppe Eggiwil	2 Hudergretänä	:
	02	7 Onkelz on Tour	11 Sch aube schad	:
11:30	01	5 Pätis Startruppe	1 Sämi's Rächtsdiener	:
	02	3 Trachtengruppe Eggiwil	6 WNTZ1R	:
11:45	01	10 Old Stars, Young Talents	8 DADA	:
	02	2 Hudergretänä	4 Apéro-Ski Demoteam	:
12:00	01	11 Sch aube schad	9 Schache 04	:
	02	1 Sämi's Rächtsdiener	3 Trachtengruppe Eggiwil	:
12:15	01	2 Hudergretänä	6 WNTZ1R	:
	02	8 DADA	7 Onkelz on Tour	:
12:30	01	4 Apéro-Ski Demoteam	5 Pätis Startruppe	:
	02	10 Old Stars, Young Talents	11 Sch aube schad	:
12:45	01	2 Hudergretänä	1 Sämi's Rächtsdiener	:
	02	8 DADA	9 Schache 04	:
13:00	01	5 Pätis Startruppe	6 WNTZ1R	:
	02	4 Apéro-Ski Demoteam	3 Trachtengruppe Eggiwil	:
13:15	01	7 Onkelz on Tour	10 Old Stars, Young Talents	:
	02	5 Pätis Startruppe	2 Hudergretänä	:
13:30	01	11 Sch aube schad	8 DADA	:
	02	1 Sämi's Rächtsdiener	4 Apéro-Ski Demoteam	:
13:45	01	3 Trachtengruppe Eggiwil	5 Pätis Startruppe	:
	02	9 Schache 04	7 Onkelz on Tour	:
14:00	01	6 WNTZ1R	1 Sämi's Rächtsdiener	:
14:30	01	17 5. Plousch 2	16 5. Plousch 1	:
	02	19 4. Plousch 2	18 4. Plousch 1	:
14:45	01	21 3. Plousch 2	20 3. Plousch 1	:
	02	23 2. Plousch 2	22 2. Plousch 1	:
15:00	01	25 1. Plousch 2	24 1. Plousch 1	:



SPIELPLAN

SAMSTAG, 11. JUNI 2016 - REGIO

16:30	01	41 Thuner Bau AG	42 AC Birra	:
	02	50 Speuuuslä Fägt!	49 Hau den Bräutigam	:
16:45	01	40 Schwitter Bau	45 Gañadora	:
	02	47 space cookies	48 jak-do-ce	:
17:00	01	44 Machi haut lis	43 Nussgipfle	:
	02	51 Kambly Team	46 Red Wolf	:
17:15	01	40 Schwitter Bau	41 Thuner Bau AG	:
	02	47 space cookies	50 Speuuuslä Fägt!	:
17:30	01	45 Gañadora	42 AC Birra	:
	02	48 jak-do-ce	49 Hau den Bräutigam	:
17:45	01	43 Nussgipfle	40 Schwitter Bau	:
	02	46 Red Wolf	47 space cookies	:
18:00	01	45 Gañadora	41 Thuner Bau AG	:
	02	48 jak-do-ce	50 Speuuuslä Fägt!	:
18:15	01	42 AC Birra	44 Machi haut lis	:
	02	49 Hau den Bräutigam	51 Kambly Team	:
18:30	01	45 Gañadora	43 Nussgipfle	:
	02	48 jak-do-ce	46 Red Wolf	:
18:45	01	44 Machi haut lis	41 Thuner Bau AG	:
	02	51 Kambly Team	50 Speuuuslä Fägt!	:
19:00	01	42 AC Birra	40 Schwitter Bau	:
	02	49 Hau den Bräutigam	47 space cookies	:
19:15	01	44 Machi haut lis	45 Gañadora	:
	02	51 Kambly Team	48 jak-do-ce	:
19:30	01	43 Nussgipfle	42 AC Birra	:
	02	46 Red Wolf	49 Hau den Bräutigam	:
19:45	01	40 Schwitter Bau	44 Machi haut lis	:
	02	47 space cookies	51 Kambly Team	:
20:00	01	41 Thuner Bau AG	43 Nussgipfle	:
	02	50 Speuuuslä Fägt!	46 Red Wolf	:
20:15	01	61 4. Regio 2	60 1. Regio 1	:
	02	65 3. Regio 2	64 2. Regio 1	:
20:30	01	65 4. Regio 1	64 1. Regio 2	:
	02	67 3. Regio 1	66 2. Regio 2	:
20:45	01	71 Sieger Viertelfinal 4	68 Sieger Viertelfinal 1	:
	02	71 Sieger Viertelfinal 3	70 Sieger Viertelfinal 2	:
21:00	01	75 Verlierer Halbfinal 2	74 Verlierer Halbfinal 1	:
21:15	01	73 Sieger Halbfinal 2	72 Sieger Halbfinal 1	:

SPIELPLAN

SCHÜLERTURNIER - SONNTAG, 12. JUNI 2016

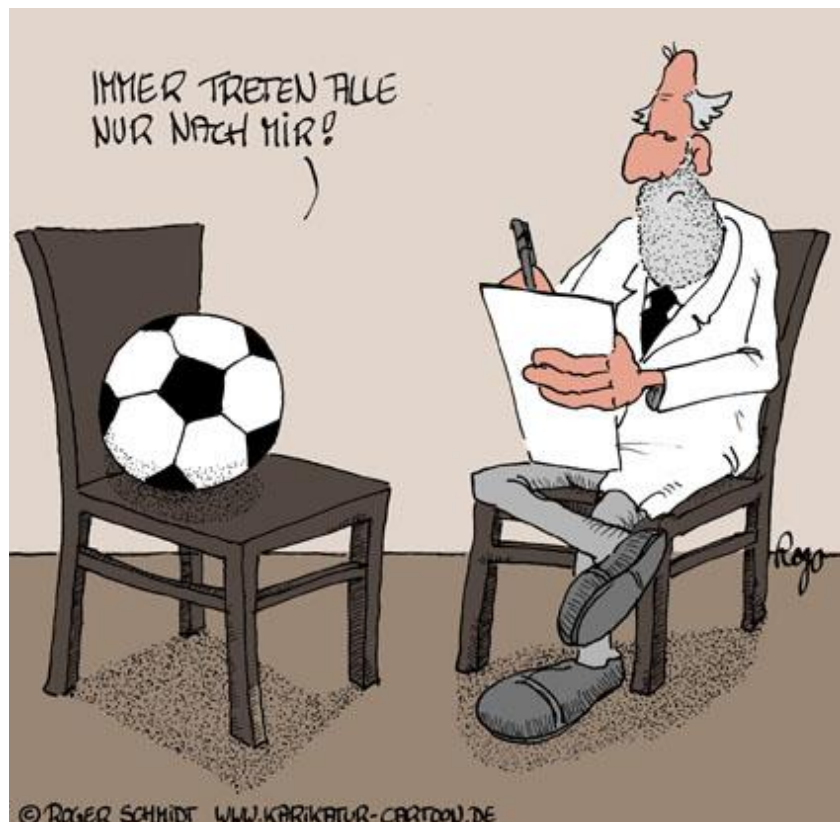
10:00	01	2 d'Schächeler	1 Black Panter's	:
10:12	01	10 Truäbär 2.0	13 Turbo Kickers	:
10:24	01	21 King Zlatan	23 Truäbär	:
10:36	01	12 Fc Curry	11 Die acht Siebesieche	:
10:48	01	22 Für Rilind	20 Feldschlösschen	:
11:00	01	11 Die acht Siebesieche	10 Truäbär 2.0	:
11:12	01	20 Feldschlösschen	21 King Zlatan	:
	02	1 Black Panter's	2 d'Schächeler	:
11:24	01	12 Fc Curry	13 Turbo Kickers	:
11:36	01	22 Für Rilind	23 Truäbär	:
11:48	01	10 Truäbär 2.0	12 Fc Curry	:
12:00	01	21 King Zlatan	22 Für Rilind	:
12:12	01	13 Turbo Kickers	11 Die acht Siebesieche	:
12:24	01	23 Truäbär	20 Feldschlösschen	:
12:36	01	2 d'Schächeler	1 Black Panter's	:
13:00	01	33 4.Mittelschule Knaben	32 3. Mittelschule Knaben	:
13:15	01	35 2. Mittelschule Knaben	34 1. Mittelschule Knaben	:
13:30	01	37 4. Oberschule Knaben	36 3. Oberschule Knaben	:
13:45	01	39 2. Oberschule Knaben	38 1. Oberschule Knaben	:



REGLEMENT SCHÜLERTURNIER DIE SPIELREGELN

Schülerturnier

1. Spieler/innen, die nicht gemeldet sind, sind nicht spielberechtigt. Nachmeldungen müssen bis 10 Minuten vor dem ersten Spiel bei der Jury gemeldet werden.
2. Ein/e Spieler/in darf während dem ganzen Turnier nur in einer Mannschaft spielen. Falls zu wenig Spieler vorhanden sind, so können Ausnahmen bewilligt werden. Dies ist aber zwingend vorgängig mit der Jury abzuklären.
3. Es wird in folgenden Kategorien gespielt:
 - Unterschule Knaben, SchülerInnen 1. - 3. Klasse
 - Mittelschule Knaben, SchülerInnen 4. - 6. Klasse
 - Oberschule Knaben, SchülerInnen 7. - 9. Klasse
4. Gespielt wird mit 1 Torwart und 5 Feldspielern (Unterschule: 1 Torwart und 6 Feldspieler). SpielerInnen können fliegend eingewechselt werden. Tritt eine Mannschaft nicht rechtzeitig oder mit zu wenigen SpielerInnen an, so geht das Spiel mit 0:3 verloren.
5. Es gelten die Spielregeln des SFV mit folgenden Ausnahmen:
 - Die Abseitsregel ist aufgehoben.
 - Tore können erst ab der Mittellinie erzielt werden.
 - Der Abstand bei Freistößen beträgt 6 Meter.
 - Freistöße können nur indirekt ausgeführt werden.
 - Es gibt keinen regulären Abstoss. Der Torwart darf den Ball nur auswerfen oder passen. Keine Auskicks.
6. Bei Punktgleichheit wird der Sieger durch ein Penaltyschiessen ermittelt.
7. Im Reglement nicht festgehaltene Punkte werden von der Jury abgeklärt.
8. Die Versicherung ist Sache der TeilnehmerInnen. Der Verein lehnt jegliche Haftung ab.



REGLEMENT GRÜPELTURNIER

DIE SPIELREGELN

Allgemeine Bestimmungen

1. Das Turnier findet auf der neu erstellten Sportanlage statt. Die Teilnehmer werden angehalten Sorge dazu zu tragen. Für vorsätzliche Beschädigungen haftet der Teilnehmer.
2. Das Turnier wird bei jeder Witterung ausgetragen. Je nach Witterung können sich Anzahl Spielplätze und Spielzeiten kurzfristig geringfügig ändern. Bei schlechtem Wetter wird ein Penaltyschiessen ausgetragen. Der Entscheid liegt beim Veranstalter.
3. SpielerInnen, die nicht gemeldet werden, sind nicht spielberechtigt. Nachmeldungen müssen bis spätestens 10 Minuten vor dem ersten Spiel der Jury gemeldet werden.
4. Gespielt wird mit 1 Torwart und 5 Feldspielern. SpielerInnen können fliegend eingewechselt werden. Tritt eine Mannschaft nicht rechtzeitig oder mit zu wenigen SpielerInnen an, so geht das Spiel mit 0:3 verloren.
5. Ein Spieler darf nur einer Mannschaft der gleichen Kategorie angehören. Falls zu wenig Spieler vorhanden sind, so können Ausnahmen bewilligt werden. Dies ist aber zwingend vorgängig mit der Jury abzuklären. Harry darf überall spielen.
6. Die Regelauslegung lehnt sich an die Weisungen des SFV an (Sieg = 3 Punkte). Das Offside ist aufgehoben. Die Rückpassregel gilt.
7. Auf dem Spielfeld entscheidet einzig der Schiedsrichter. Dessen Entscheide sind unanfechtbar. Über Spielerqualifikationen entscheidet die Turnierleitung auf Grund eines Protestes gemäss Ziffer 10. Bei Verwendung nicht qualifizierter Spieler geht das Spiel mit 3:0 Toren verloren. Ein vom Schiedsrichter des Feldes verwiesener Spieler darf sich während des ganzen Turniers nicht mehr beteiligen.
8. Es ist verboten Körperschmuck zu tragen. Es geht hier um die Sicherheit von euch und euren Mitspielern.
9. Jeder Teilnehmer spielt auf eigenes Risiko. Der Veranstalter lehnt jede Haftpflicht ab.
10. Proteste können nur schriftlich und durch Hinterlegung von Fr. 100.– bei der Jury eingereicht werden. Wird der Protest von der Jury als ungültig erklärt, so verfällt das Protestgeld zugunsten des Veranstalters.
11. Wenn eine Mannschaft trotz Anmeldung nicht teilnimmt, so verfällt der Einsatz zugunsten des Veranstalters.
12. Jede Mannschaft ist gehalten, eigene Trainingsbälle mitzunehmen. Der Veranstalter stellt keine Trainingsbälle zur Verfügung. Für defekte bzw. verloren gegangene Fussbälle der Mannschaften lehnt der Veranstalter jegliche Haftung ab.
13. Zum Umkleiden und Duschen stehen die Garderoben im Schulhaus Trubschachen zur Verfügung. Für die Garderoben wird nicht gehaftet. Es ist darauf zu achten, dass die Anlage sauber gehalten wird. Das Betreten der Gebäude mit schmutzigen Schuhen und Fussballschuhen ist untersagt.
14. Im Reglement nicht festgehaltene Punkte werden von der Jury abgeklärt.
15. Es wird empfohlen mit den öffentlichen Verkehrsmitteln anzureisen. Parkplätze stehen auf dem Areal der Jakob AG zur Verfügung (direkt gegenüber vom Fussballplatz, auf der anderen Seite der Hauptstrasse).

**Kategorie
Sie & Er**

16. In der Kategorie „Sie und Er“ wird mit max. 2 Lizenzspielern pro Mannschaft gespielt. Pro Mannschaft müssen jederzeit mindestens zwei weibliche Spieler auf dem Spielfeld sein. Als Lizenzspieler gelten nur Aktivspieler mit den Jahrgängen 1984 - 2000. Frauen und Junioren G - C gelten nicht als Lizenzspieler.

17. Die gemeldeten Teams wurden in vier Gruppen eingeteilt.

18. Bei zwei punktgleichen Teams in den Gruppenspielen werden die Gruppensieger und die Gruppenzweiten durch das Resultat der Direktbegegnung ermittelt. Bei unentschiedener Direktbegegnung entscheidet die bessere Tordifferenz. Bei gleicher Tordifferenz ein Penaltyschiessen gemäss Ziffer 19.

19. Penaltyschiessen: Von 5 Spielern wird je 1 Penalty getreten. Bei Torgleichheit nach 5 Penaltys wird das Penaltyschiessen abwechselungsweise bis zur endgültigen Entscheidung fortgesetzt.

20. Die vier Gruppensieger und vier Gruppenzweiten qualifizieren sich für die Viertelfinals. **Bei Unentschieden in den Finalspielen nach der regulären Spielzeit findet direkt ein Penaltyschiessen gemäss Ziffer 19 statt.**

**Kategorie
Plusch**

21. In der Kategorie „Plusch“ wird ohne Lizenzspieler gespielt. Als Lizenzspieler gelten nur Aktivspieler mit den Jahrgängen 1984 - 2000. Frauen und Junioren G - C gelten nicht als Lizenzspieler.

22. Die gemeldeten Mannschaften wurden in zwei Gruppen eingeteilt.

23. Die Turnierleitung ist ausdrücklich berechtigt, Mannschaften welche dem Plauschgedanken nicht nachleben (aggressives oder verbissenes Spiel, hartes Einsteigen, rücksichtsloses Verhalten usw.) vom Turnier auszuschliessen. Die Jury entscheidet über den Ausschluss abschliessend. Sie hört die betroffene Mannschaft vorgängig an.

24. Bei Punktgleichheit nach der Gruppenphase wird ein Penaltyschiessen durchgeführt, in Anwendung von Ziffer 19.

25. Nach den Gruppenspielen spielen die beiden Ersten der Gruppen das Finale, die Zweiten das kleine Finale usw. (alle Ränge werden ausgespielt). **Bei Unentschieden in den Finalspielen nach der regulären Spielzeit findet direkt ein Penaltyschiessen in analoger Anwendung von Ziffer 19 statt.**

**Kategorie
Regionalteams**

26. In der Kategorie „Regionalteams“ wird mit max. 2 Lizenzspielern pro Mannschaft gespielt. Als Lizenzspieler gelten nur Aktivspieler mit den Jahrgängen 1984 - 2000. Frauen, Junioren G - C, Senioren und Veteranen gelten nicht als Lizenzspieler).

27. Die gemeldeten Mannschaften wurden in zwei Gruppen eingeteilt.

28. Bei punktgleichen Teams in den Gruppenspielen werden die vier Ersten der Gruppe durch das Resultat der Direktbegegnung ermittelt. Bei unentschiedener Direktbegegnung entscheidet die bessere Tordifferenz. Bei gleicher Tordifferenz ein Penaltyschiessen gemäss Ziffer 19.

29. Die ersten vier jeder Gruppe qualifizieren sich für die Viertelfinals. **Bei Unentschieden in den Finalspielen nach der regulären Spielzeit findet direkt ein Penaltyschiessen in analoger Anwendung von Ziffer 19 statt.**

PREISE ZU GEWINNEN

Der Spass am Sport und der Geselligkeit ist zwar schon Belohnung genug für die SpielerInnen, trotzdem wird es für die Kategorienbesten auch heuer wieder Preise geben:

Die Siegermannschaft der jeweiligen Kategorie wird anschliessend an der **Siegerparty** mit der ganzen Mannschaft an eigens dafür hergerichteten Tisch ihre Heldentaten nochmals bei Champagner und einem feinen Znacht ausgiebig diskutieren können.

Auch für die anderen an den Finalspielen teilnehmenden Mannschaften wird es tolle Preise geben: Lasst euch überraschen!

